

FLASH MX
TUTORIAL 11
TÍTULO: EL TEXTO Y DESVANECIDOS
D.G. DANIEL GAYTÁN LÓPEZ
<http://www.comicseries.net/tutoriales>

En este tutorial vamos a ver los aspectos básicos del texto y aparte vamos a crear una animación con desvanecimiento trabajando con el texto.

1. CREA un NUEVO documento de Flash
2. Selecciona la HERRAMIENTA TEXTO.

aparecerá un CURSOR indicando que puedes teclear un texto.



3. Escribe el siguiente texto:

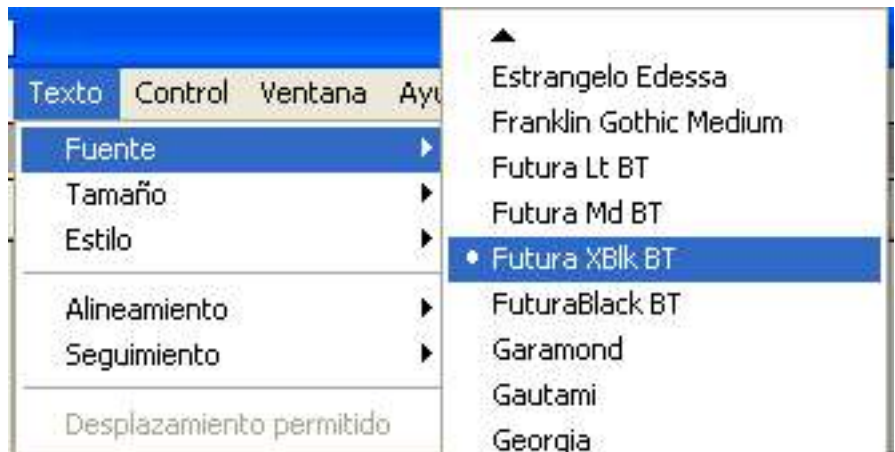
En la jungla de Asfalto



4. Selecciona TODO el texto:



5. Selecciona TEXTO/ FUENTE
6. Selecciona una fuente



El tipo de fuente ha cambiado

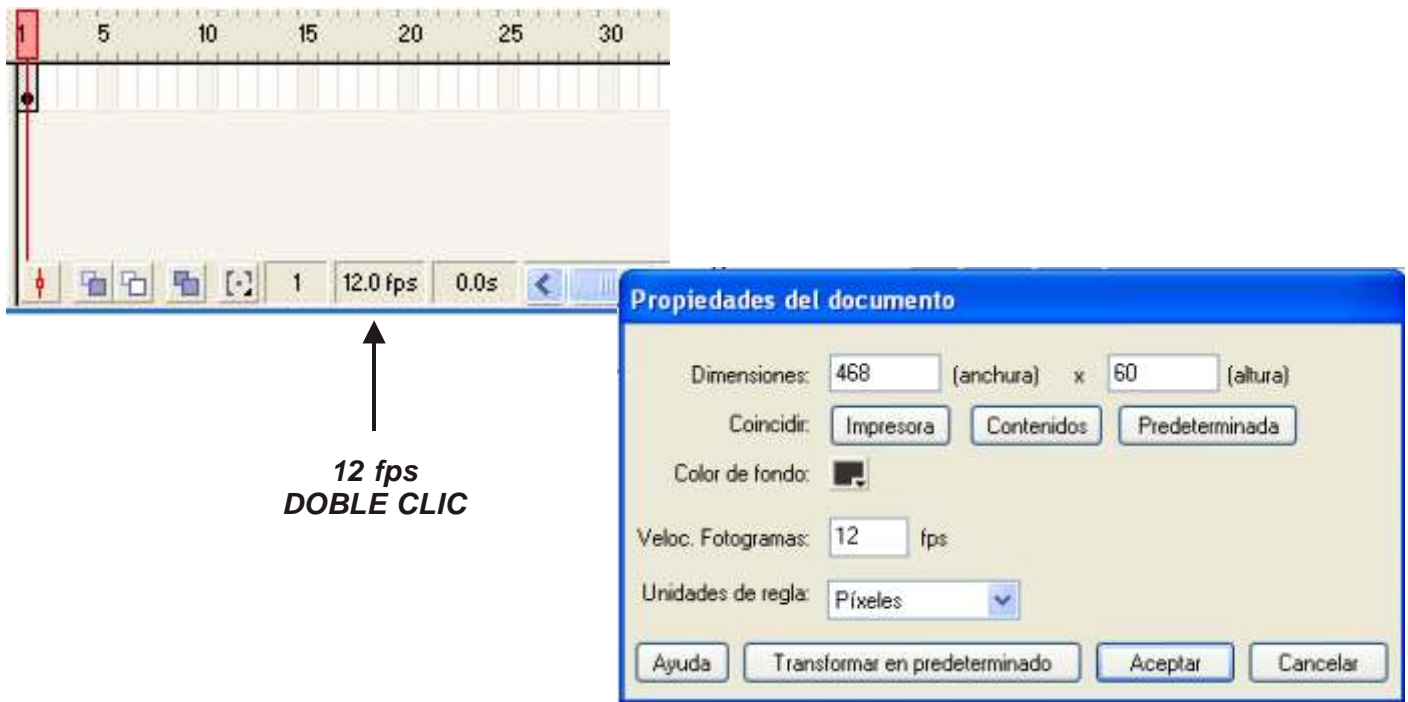


7. Selecciona de nuevo la fuente
8. Ahora selecciona TEXTO/ TAMAÑO
9. Establece el tamaño en 24 puntos

El texto aumenta de tamaño.

Es momento de hacer más chico nuestro formato, ya que sólo vamos a trabajar con texto.

10. DOBLE CLIC EN 12 fps

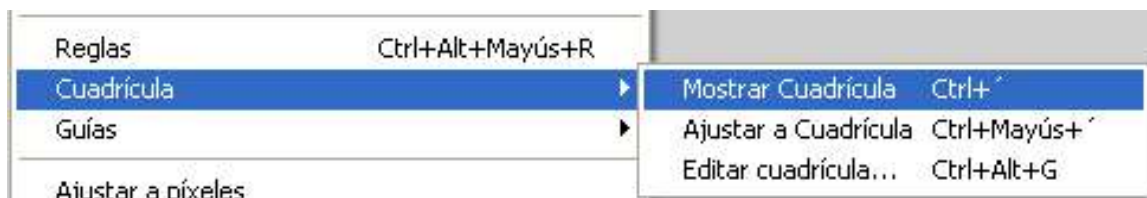


11. Vamos a darle un tamaño para banner publicitario: 468 pixeles de ANCHO por 60 pixeles de ALTO.

12. En color de fondo establece un color oscuro, un gris oscuro no estaría mal.

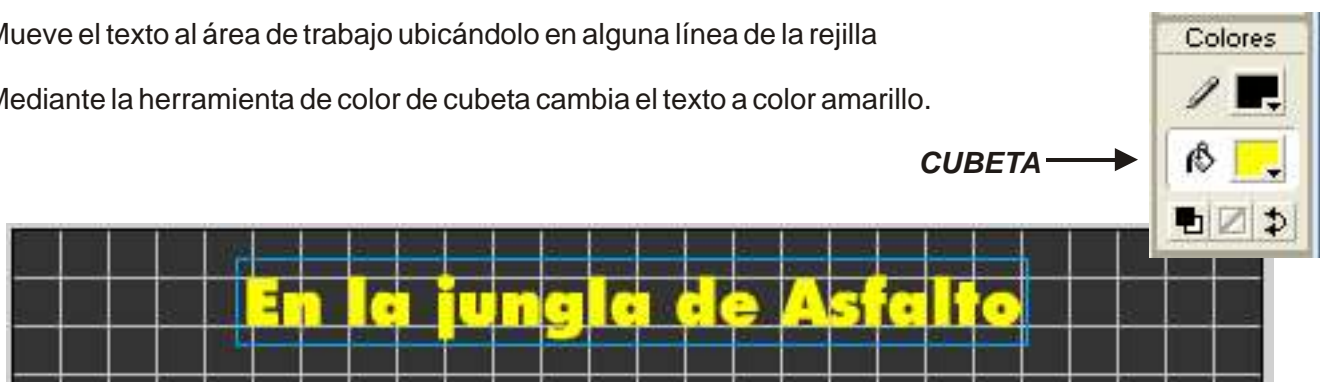
Ahora vamos a insertar una rejilla que nos va a servir para posicionar nuestro texto en el diseño.

13. Selecciona VER / REJILLA / MOSTRAR REJILLA



14. Mueve el texto al área de trabajo ubicándolo en alguna línea de la rejilla

15. Mediante la herramienta de color de cubeta cambia el texto a color amarillo.



16. Selecciona el FOTOGRAMA 1

17. Elige INSERTAR / CREAR INTERPOLACIÓN DE MOVIMIENTO

18. En la línea de tiempo selecciona el FOTOGRAMA 10

19. Elige INSERTAR/FOTOGRAMACLAVE (F6)

20. Con tu HERRAMIENTA de FLECHA NEGRA, selecciona lo escrito

21. En la barra de propiedades selecciona en COLOR el canal ALFA



22. En el PORCENTAJE deslízalo hasta CERO

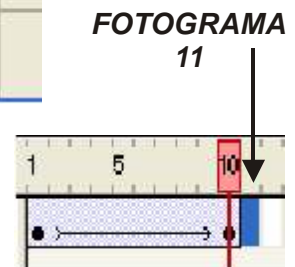
23. Corre la animación

24. Selecciona el FOTOGRAMA 11

25. Selecciona INSERTAR / FOTOGRAMACLAVE VACÍO (F7)

26. Selecciona la HERRAMIENTA DE TEXTO

27. Escribe el siguiente texto.



FLASH crea el texto con las mismas características que el anterior:

28. Mueve el texto en el mismo renglón donde tenías el anterior y céntralo.

29. Teniendo el FOTOGRAMA 11 seleccionado escoge: INSERTAR / CONVERTIR EN SÍMBOLO

30. Selecciona CLIP DE PELÍCULA y CLIC en ACEPTAR

31. En la barra de propiedades selecciona en COLOR el canal ALFA

32. En el canal de TRANSPARENCIA deslízalo hasta CERO

33. Selecciona el FOTOGRAMA 21

34. Elige INSERTAR / FOTOGRAMA CLAVE (F6)

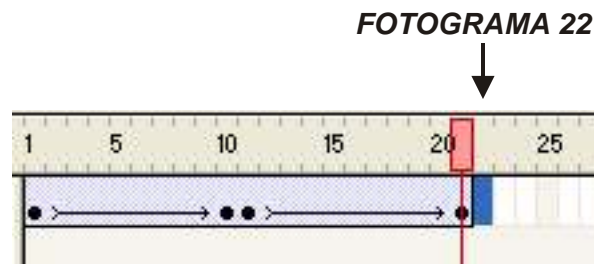
35. Teniendo el fotograma 21 selecciona la HERRAMIENTA FLECHA y da clic sobre el texto o haz un cuadro envoltorio sobre este.

36. Cambia el canal ALFA a 100

37. CORRE la animación

Vamos a repetir los pasos para poner el nombre de la marca: MICHELLIN

38. SELECCIONA EL fotograma 22



39. Escoge INSERTAR / FOTOGRAMA CLAVE VACÍO (F7)

40. Crea el texto para MICHELLIN y ponlo en la misma línea y céntralo.



41. Selecciona INSERTAR / CONVERTIR EN SÍMBOLO

42. Elige CLIP DE PELICULA

43. En la barra de propiedades selecciona en COLOR el canal ALFA

46. MUÉVELO a CERO

47. Selecciona el FOTOGRAMA 32

48. Escoge INSERTAR / FOTOGRAMA CLAVE (F6)

49. Selecciona el texto con la flecha negra

50. MUEVE el canal ALFA a CIEN

Vamos a darle ESTÁTICA al logo.

51. Selecciona el FOTOGRAMA 50

52. Elige INSERTAR / FOTOGRAMA CLAVE (F6)