

FLASH MX
TUTORIAL 10
TÍTULO: ANIMACIÓN CON LA INTERPOLACIÓN DE FORMA
D.G. DANIEL GAYTÁN LÓPEZ
<http://www.comicseries.net/tutoriales>

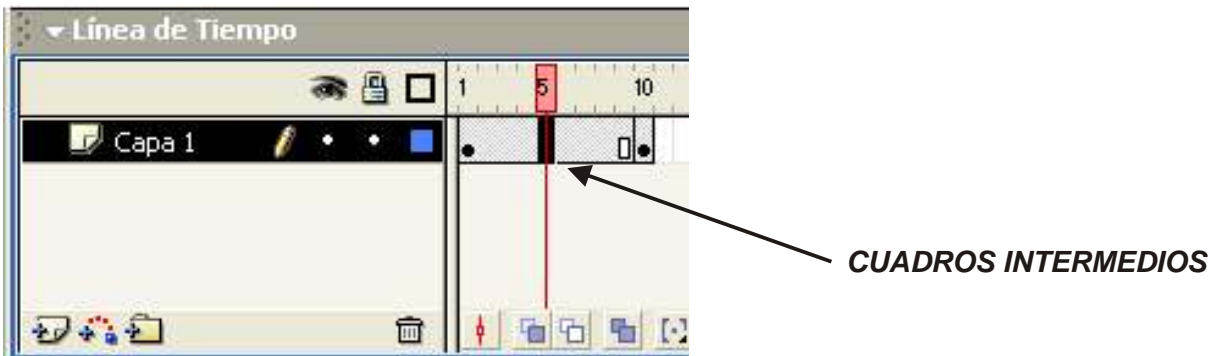
En la INTERPOLACIÓN DE FORMA como en la interpolación de movimiento, tu eres quien define los gráficoa inicial y final de los fotograma clave.

PARA TRANSFORMAR UN ÓVALO EN UN RECTÁNGULO

1. Crea un nuevo documento en Flash.
2. En la línea de tiempo selecciona el fotograma 1
3. Dibuja un ÓVALO
4. En la línea de tiempo selecciona el fotograma 10
5. Elije INSERTAR / FOTOGRAMA CLAVE VACÍO

Flash crea un fotograma clave, pero elimina todo el contenido del escenario.

6. En el escenario, en el fotograma 10, dibuja un RECTÁNGULO CONTORNEADO
7. En la línea de tiempo, selecciona cualquiera de los fotogramas INTERMEDIOS.



9. En la BARRA DE PROPIEDADES, en la sección ANIMAR elije FORMA





10. Vamos a crear una nueva CAPA presiona en el botón INSERTAR CAPA NUEVA
11. Da un CLIC en el FOTOGRAMA 1
12. Con tu herramienta LÁPIZ crea un figura
13. Ahora selecciona el FOTOGRAMA 20
14. Selecciona INSERTAR / FOTOGRAMA CLAVE VACÍO (F7)
15. Ahora crea otra figura con tu lápiz y en otra posición.
16. Cambia de color
17. Selecciona los FOTOGRAMAS INTERMEDIOS de la capa 2
18. En el menú de INTERPOLACIÓN (TWEENING) del panel FOTOGRAMA elije FORMA (SHAPE)
19. ¡CORRE TU ANIMACIÓN!