

**FLASH MX  
TUTORIAL 9**

**TÍTULO: COMO MOVER GRÁFICOS A LO LARGO DE UN TRAZADO**

**D.G. DANIEL GAYTÁN LÓPEZ**

<http://www.comicseries.net/tutoriales>

1. Crea un nuevo documento de Flash
2. Selecciona el FOTOGRAMA 1
3. Elije INSERTAR / CREAR INTERPOLACIÓN DE MOVIMIENTOS
4. Selecciona el FOTOGRAMA 30
5. Selecciona INSERTAR / FOTOGRAMA CLAVE (F6)
6. Selecciona el primer fotograma
7. Coloca una figura en forma de GLOBO en la esquina inferior izquierda
8. Crea su cordón
9. Muévelo abajo del GLOBO
10. Selecciona TODO
11. Elije INSERTAR / CONVERTIR EN SÍMBOLO.
12. Una vez ahí escribe en NOMBRE globo y selecciona CLIP DE PELÍCULA
13. Da clic en ACEPTAR



14. En la parte inferior de la línea de tiempo, haz clic en el botón AÑADIR CAPA DE GUÍAS



15. Teniendo seleccionada la capa de guías de movimiento, utiliza la HERRAMIENTA LÁPIZ para dibujar una línea en el escenario que muestre el movimiento que deseas que tenga el globo en el escenario.



16. Selecciona el cuadro 1 de la capa 1 (la primera que hicimos)

17. ENCAJA el globo en el inicio del trazado

*Un círculo aparecerá cuando quede anclado al trazado de recorrido.*

18. Teniendo el FOTOGRAMA 1 seleccionado palomea si no esta AJUSTAR (SNAP) en la BARRA DE PROPIEDADES.



19. Selecciona el PENÚLTIMO FRAME de la CAPA 1 donde aparece el globo (el 29 o 30)

20. MUEVE el globo hasta el FINAL de la línea de trazado, encájalo con el trazado.

21. Quita la visibilidad de la capa GUIA (clic en el ojo correspondiente).

**CLIC EN EL OJO CORRESPONDIENTE**

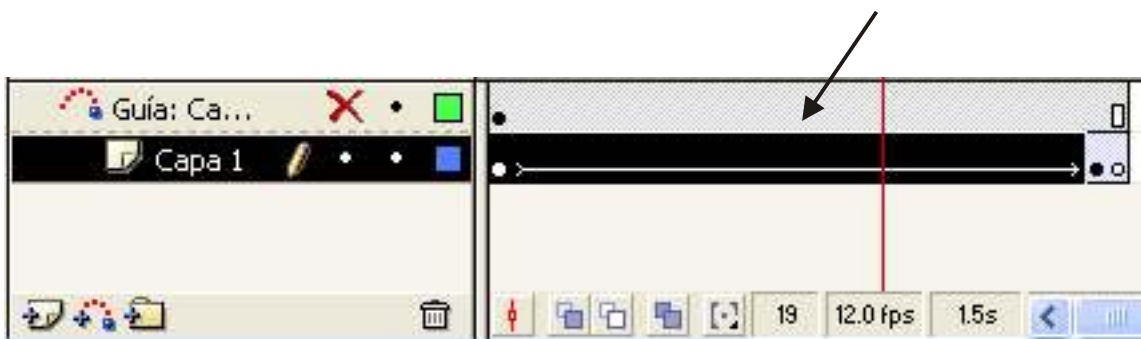


22. Corre la animación.

23. Si quieres orientar al objeto al trazado, primero selecciona los tramos intermedios dando DOBLE CLIC en ellos.

24. Presiona ORIENTAR SEGÚN TRAZADO

**TRAMOS INTERMEDIOS**



**ORIENTAR SEGÚN TRAZADO**



25. Ya puedes GUARDAR el tutorial.