

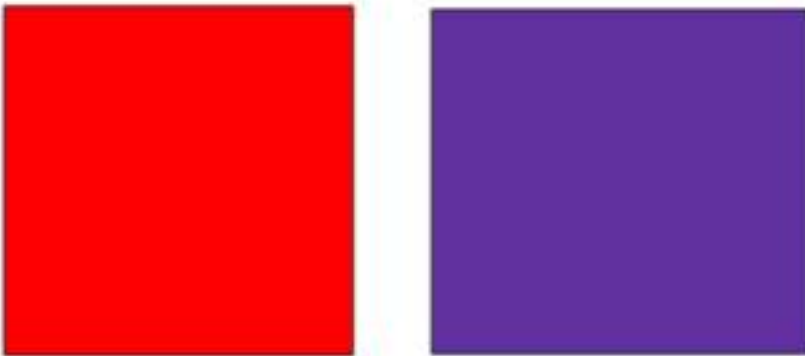
**FLASH MX
TUTORIAL 6
TÍTULO: PARA VER EL EFECTO DE LA MÁSCARA
D.G. DANIEL GAYTÁN LÓPEZ
<http://www.comicseries.net/tutoriales>**

Mediante la máscara puedes hacer que los objetos de una capa tapen los objetos de otra capa.

1. Crea una capa nueva
2. En CAPA 1 que es la que esta abajo, CREA 2 cuadrados grandes.

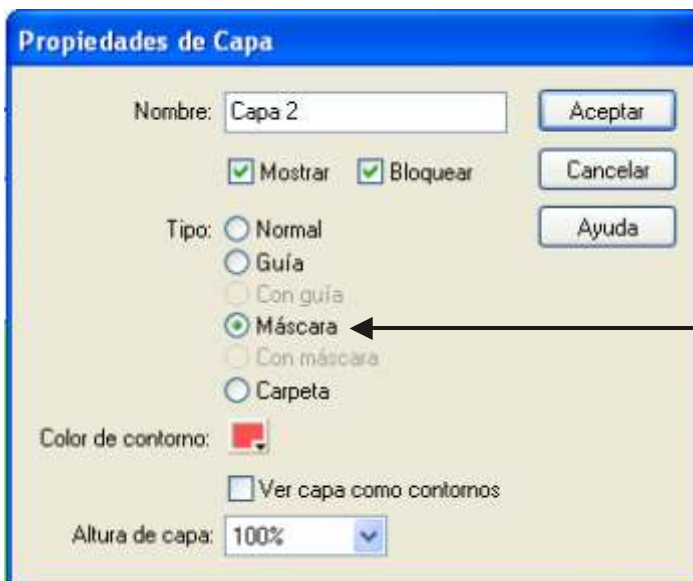


INSERTAR CAPA →



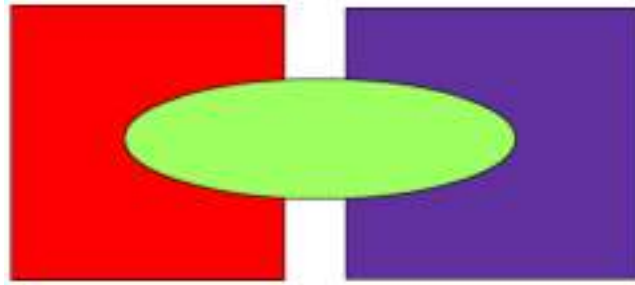
3. SELECCIONA la capa 2, debe ser la que esta encima de la otra.
4. Doble clic en su CARPETA
5. Selecciona MÁSCARA y da clic en ACEPTAR.

DOBLE CLIC EN CARPETA



SELECCIONA MÁSCARA

6. Sobre la capa 2 crea un ÓVALO que pase sobre los 2 cuadrados



7. Da un DOBLE CLIC sobre LA CARPETA de tu capa 1

8. Selecciona CON MÁSCARA y da clic en ACEPTAR.



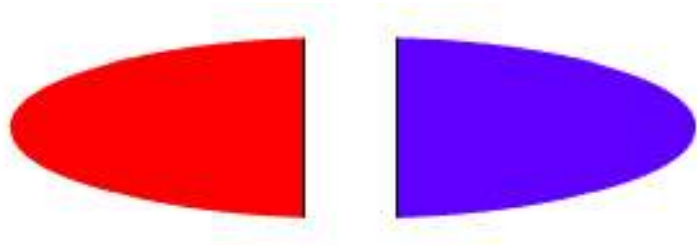
CON MÁSCARA →

9. A la capa 2 dale un clic derecho

10. Selecciona MOSTRAR MASCARA



Ahora el óvalo crea una máscara por sobre los dos cuadrados



11. Ya puedes guardar tu trabajo.