

**FLASH MX**  
**TUTORIAL 4**  
**TÍTULO: COMO USAR LAS CUADRÍCULAS**  
**D.G. DANIEL GAYTÁN LÓPEZ**  
<http://www.comicseries.net/tutoriales>

De la misma forma que el papel cuadriculado funciona en el mundo no digital, Flash también utiliza la cuadrícula para alinear los objetos cuando se activa la opción AJUSTAR A CUADRÍCULA. En la película final no te aparecerá la cuadrícula.

**Para crear una Cuadrícula:**

1. Selecciona : VER / CUADRÍCULA / MOSTRAR CUADRÍCULA

**Para establecer el color de la cuadrícula:**

1. En el menú VER selecciona CUADRÍCULA / EDITAR CUADRÍCULA

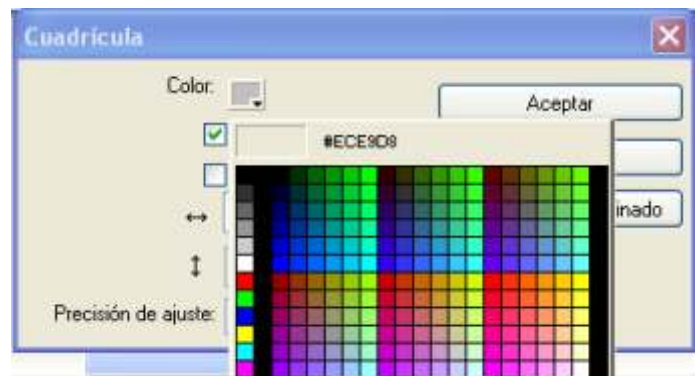
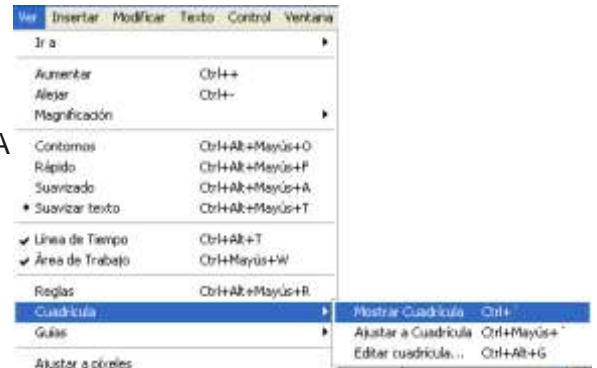
2. HAZ CLIC en el cuadro COLOR.
3. COLOCA la herramienta CUENTAGOTAS sobre un COLOR o un ELEMENTO DE FLASH.
4. HAZ CLIC sobre el color seleccionado.

**Para establecer el espaciado de cuadrícula:**

5. Introduce 30 px en el campo ANCHURA
6. Introduce 30 px en el campo ALTURA
7. Activa el cuadro MOSTRAR CUADRÍCULA.

*Si activas el cuadro AJUSTAR A CUADRICULA, todo objeto que hagas se incrustará en la cuadrícula.*

8. HAZ CLIC en ACEPTAR o ENTER



**COMO USAR REGLAS Y GUÍAS**

Las reglas y las guías te ayudan a dibujar objetos con tamaños PRECISOS, formas y posiciones en el ESCENARIO.

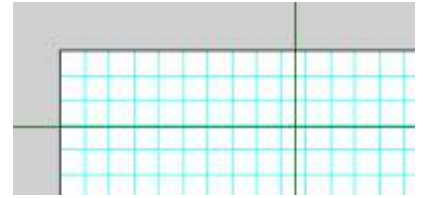
**Para mostrar las reglas:**

9. En el menú VER elije REGLAS.

*Para ocultar las reglas repite el mismo paso*

## Para colocar una guía:

10. Viendo las reglas, COLOCA el puntero sobre la regla horizontal o vertical.
11. HAZ CLIC yARRASTRA el puntero hasta el ESCENARIO
12. SUELTA el botón.



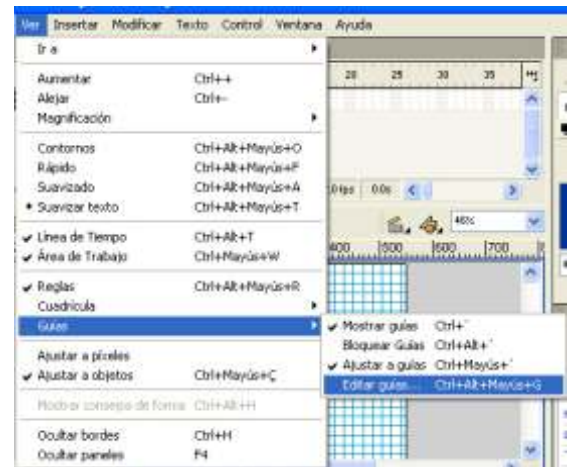
## Para establecer el color de la guía:

13. Selecciona VER / GUÍAS / EDITAR GUÍAS
14. HAZ CLIC en el cuadro COLOR
15. Escoge un COLOR o algún elemento del escenario de Flash.

*La opción MOSTRAR GUÍAS muestra las guías, si la desactivas desaparecerán las líneas guía.*

*La opción AJUSTAR A GUIAS te ayuda a alinear objetos mientras los coloca en el escenario.*

*La opción BLOQUEAR GUÍAS hace que no puedas mover las guías, aunque la puedes desactivar cuando quieras.*



16. Da clic enACEPTAR.

