

**FLASH MX  
TUTORIAL 3  
TÍTULO: EL EDITOR DE FLASH  
D.G. DANIEL GAYTÁN LÓPEZ  
<http://www.comicseries.net/tutoriales>**

Antes de seguir haciendo dibujos y creando animaciones, conviene repasar el entorno de edición y reconocer y manipular sus componentes.

**ACERCA DE LA LÍNEA DE TIEMPO.**

La LÍNEA DE TIEMPO es una herramienta de navegación y organización vital y compleja. Se utiliza ampliamente cuando creas animaciones.

1. SELECCIONA VENTANA/LÍNEA DE TIEMPO para alternar entre ocultar y mostrar la LÍNEA DE TIEMPO.



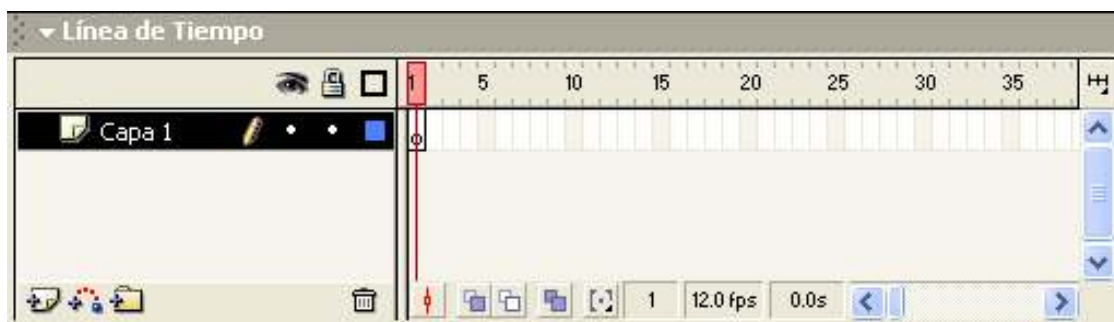
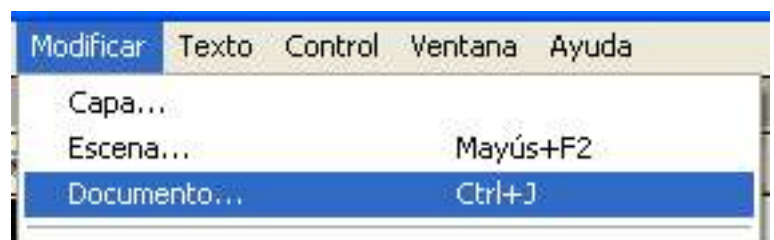
**ACERCA DEL ESCENARIO**

El escenario es el área que contiene todos los elementos gráficos que conforman una película de Flash, es como la pantalla donde se proyecta la película.

**Para acceder al cuadro de diálogo, propiedades de película:**

Haz una de estas cosas:

1. Selecciona MODIFICAR/DOCUMENTO
2. HAZ DOBLE CLIC en el cuadro de la VELOCIDAD DE FOTOGRAMAS.



**VELOCIDAD DE FOTOGRAMAS** →

## Para establecer las unidades de medida:

1. En el cuadro de diálogo PROPIEDADES DEL DOCUMENTO haz clic en el menú desplegable UNIDADES DE REGLA.
2. Selecciona PÍXELES para trabajar con estas unidades

*Flash utiliza estas unidades para calcular todos los elementos medidos del ESCENARIO: reglas, espaciado de cuadrícula y dimensiones.*

*Ahora vamos a establecer las medidas de nuestro escenario, vamos a suponer que vamos a hacer un banner publicitario para internet.*

**La medida de un BANNER es 468 píxeles de ancho x 60 píxeles de alto**



**La medida de un BOTÓN PROMOCIONAL es 120 píxeles de ancho x 60 píxeles de alto**



3. En DIMENSIONES establece 468 píxeles de anchura por 60 de píxeles de altura.

*Para hacer que el escenario sea lo suficientemente grande como para abarcar los objetos de la película, HAZ CLIC en el botón CONTENIDOS, de la sección COINCIDIR.*

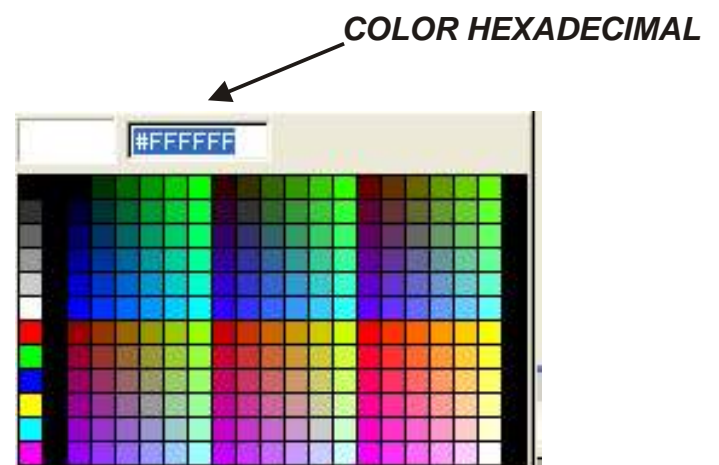
*De igual forma funciona para el botón IMPRESORA, Flash obtiene el tamaño del papel del cuadro de diálogo CONFIGURAR PÁGINA, resta los márgenes actuales, y coloca las medidas resultantes en los campos ANCHURA y ALTURA de la sección DIMENSIONES.*

## Color de fondo:

*Aquí también estableces el color de fondo, el que te da por default es blanco, pero puedes cambiar de color.*

4. CAMBIA de color haciendo clic en el cuadro de COLOR DE FONDO.

*Selecciona un color o escribe un código hexadecimal*



## Para establecer la velocidad de los fotogramas:

Mediante el cuadro VELOCIDAD DE FOTOGRAMAS estableces la velocidad de la película.

FPS significa FRAMES PER SECOND (CUADROS POR SEGUNDO), a mayor número la película transcurre más rápido y a menor número la animación transcurre más lento.

El formato standard para internet es 12 fps.

El formato standard para cine es 24 fps.

El formato standard para video es 30 fps

5. Ya que es un banner para página web deja el valor en 12 fps.

## Para guardar los valores como predeterminados:

Si quisieras que siempre se abra Flash con estas características da un clic en el botón TRANSFORMAR EN PREDETERMINADO.

Los valores actuales de los parámetros del cuadro de diálogo PROPIEDADES DEL DOCUMENTO se convierten en los valores predeterminados para todos los documentos nuevos.



6. Por último da clic en el botón ACEPTAR.