

**FLASH MX**  
**TUTORIAL 1**  
**TÍTULO: DIBUJANDO EN FLASH**  
**D.G. DANIEL GAYTÁN LÓPEZ**  
<http://www.comicseries.net/tutoriales>

Puedes crear trabajo artístico para tus películas de Flash usando las herramientas de dibujo y pintura. Esta lección explica las bases para dibujar y pintar, y te deja probar las herramientas por ti mismo.

Las líneas, rectángulos y elipses trabajan de igual forma de cómo trabajarías en cualquier otro programa de dibujo lineal.

**LA HERRAMIENTA OVALO.**

1. Selecciona la HERRAMIENTA OVALO.
2. Arrastra tu mouse, y dibuja un ovalo, sobre el área de trabajo, no te preocupes por el color o el filete.



**HERRAMIENTA OVALO** →



**LA HERRAMIENTA RELLENO.**

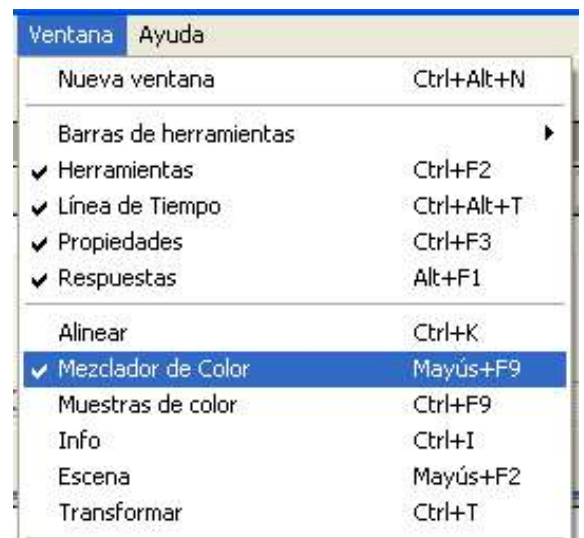
Existen 5 tipos de rellenos en FLASH: ninguno, sólido, degradado lineal, degradado radial y mapa de bits. Los ejercicios siguientes tratan sobre los rellenos sólidos, mas adelante estudiaremos los degradados y los mapas de bits.

**Para acceder al PANEL RELLENO:**

1. Selecciona VENTANA/ MEZCLADOR DE COLOR

**Para seleccionar un tipo de relleno:**

1. En el MEZCLADOR DE COLORES, elije un tipo de relleno, por ejemplo SÓLIDO.



2. En el cuadro de la gama de colores selecciona un color de tu agrado.

3. Crea un círculo o cuadrado.

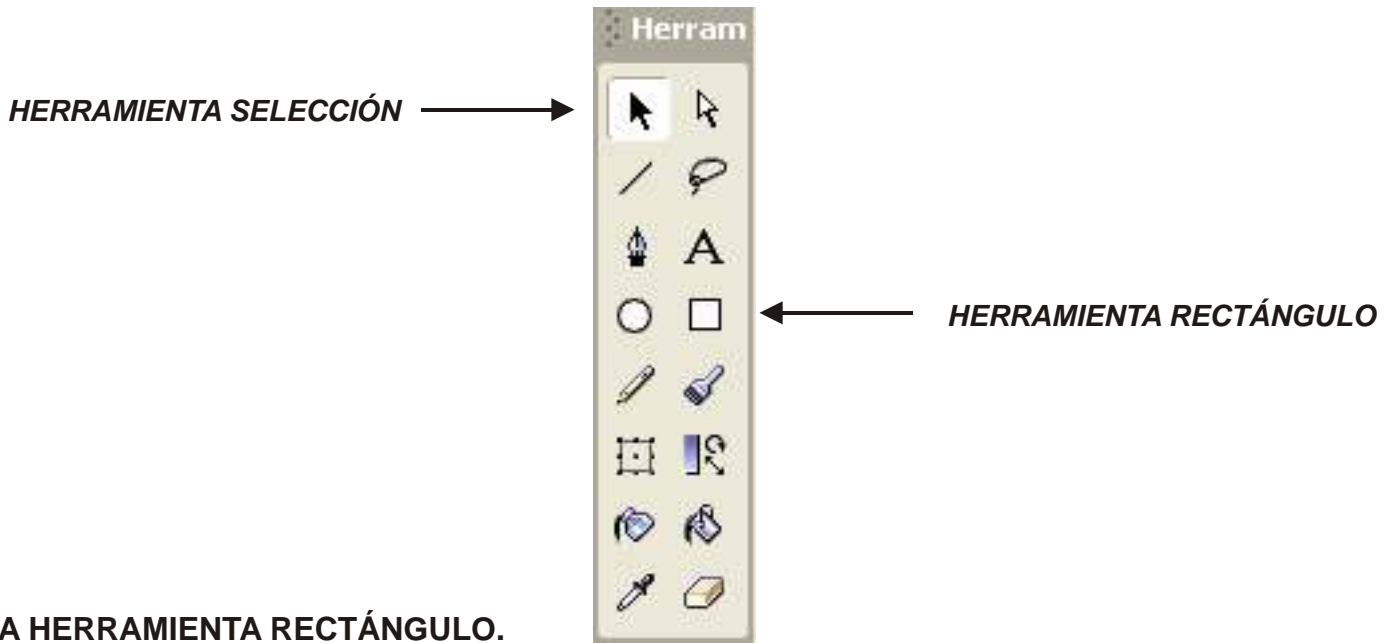
*Automáticamente se creará el nuevo objeto con el color seleccionado.*



3. Con tu herramienta de selección, en la esquina superior izquierda, selecciona tu línea o relleno y

4. Cambialos de color, con los CUADROS DE COLOR DE TRAZO O DE RELLENO.

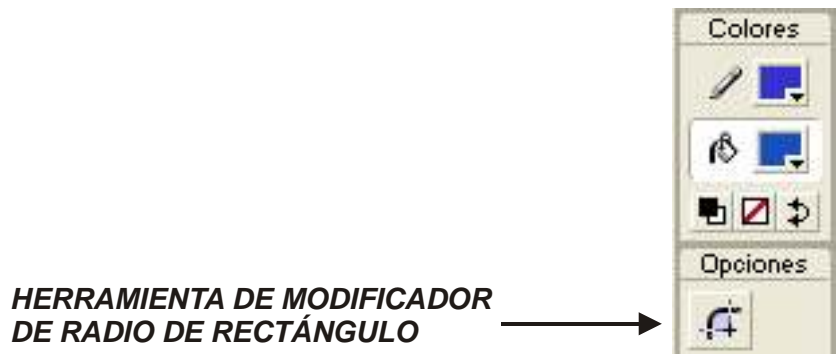
*Aparecerá un cuadro de gama de color, selecciona un color y automáticamente, cambiará lo seleccionado a ese color.*



## LA HERRAMIENTA RECTÁNGULO.

1. Selecciona tu HERRAMIENTA RECTÁNGULO.

2. Selecciona tu HERRAMIENTA DE MODIFICADOR DE RADIO DEL RECTÁNGULO, hasta abajo de la caja de herramientas.

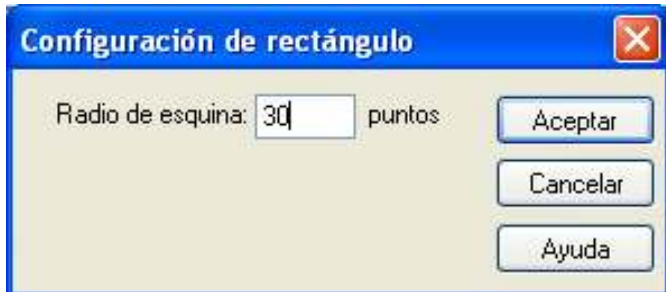


Aparecerá un cuadro de diálogo.

3. Define una curva con valor de 30.

4. Dale clic en OK.

Observa como las puntas del rectángulo se redondean.



## LA HERRAMIENTA LÁPIZ

Puedes usar la HERRAMIENTA DE LÁPIZ para crear líneas, formas o dibujos a mano alzada.

1. Da un clic en la herramienta de lápiz.

2. Selecciona ENDEREZAR en el modificador de lápiz de hasta abajo.

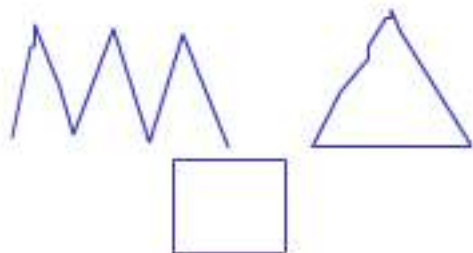
**HERRAMIENTA DE LÁPIZ** →

3. Arrastra tu mouse en el área de trabajo, y empieza a crear líneas de arriba hacia abajo sin soltar el botón izquierdo de tu mouse.

Observa como se crean líneas al soltar tu mouse.

4. De la misma forma trata de dibujar un cuadrado y un triángulo, no te preocupes si no quedan exactamente igual o perfectos.

Observa como puedes ir dibujando cuadrados y triángulos.



**MODIFICADOR DE LÁPIZ** →

**STRAIGHTEN** →



5. Ahora selecciona SUAVIZAR en el modificador del lápiz.

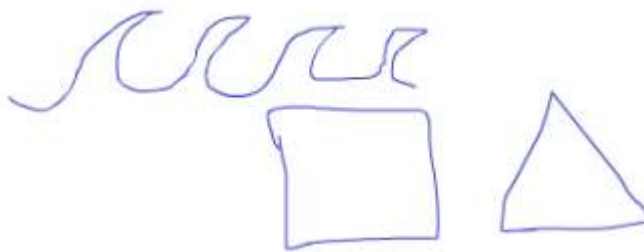
6. Dibuja unas olas.

Observa como Flash suaviza las líneas.



7. Selecciona TINTA en el modificador del lápiz, y dibuja las mismas olas y también un cuadrado y un triángulo.

Observa como Flash no suaviza tanto las líneas.



## LA HERRAMIENTA PINCEL



Usando la herramienta de BROCHA o PINCEL puedes pintar como si realmente estuvieras usando un pincel.

1. Crea un cuadrado y una elipse.
2. Cambia el color de tu relleno.
3. Selecciona la herramienta brocha y después de abajo selecciona el modificador de la herramienta brocha.
4. Prueba con los diferentes comandos del modificador.

**HERRAMIENTA  
BROCHA**

**MODIFICADOR  
HERRAMIENTA  
BROCHA**



## LA HERRAMIENTA CUBO DE PINTURA O CUBETA

La HERRAMIENTA DE CUBETA sirve para cambiar el color.

1. Borra todo lo que tienes.
2. Crea un cuadro.
3. Cambia el color en el RELLENO.
4. Da un clic a la herramienta de cubeta
5. Ahora da un clic sobre el CUADRO QUE CREAMOS.

*Observa como esta modificación rellena de color al área seleccionada.*

*Puedes crear degradados de la misma forma que usas tu herramienta de cubeta.*

6. Selecciona y borra tu antiguo trabajo, crea un círculo.
7. Selecciona la herramienta de cubeta.
8. Oprime el boton de relleno, una vez ahí selecciona un color de degradado que se encuentra en la parte de abajo.
8. Da un clic adentro del círculo.

*Observa como se crea el degradado dentro del círculo.*



← **HERRAMIENTA CUBETA**



**COLORES DE DEGRADADOS** →



## LA HERRAMIENTA TINTERO Y LA BARRA DE PROPIEDADES

Usando el TINTERO y la BARRA DE PROPIEDADES

1. Créa un óvalo con relleno blanco.
2. Cambia el tipo de línea, su grueso y su color en la BARRA DE PROPIEDADES.



3. Selecciona la HERRAMIENTA DE TINTERO.

4. Da un clic en la línea del óvalo.

*Observa como cambian las propiedades que escogiste en la línea del óvalo.*

**HERRAMIENTA TINTERO**

